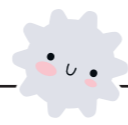


# ТЕСТ – Входно равнище



## Вариант 1

**Въпрос 1.** Как се наричат дейностите, които извършват дигиталните устройства?

- а) дигитални
- б) разбирателни
- в) информационни
- г) компютърни

**Въпрос 2.** Основните форми на представяне на информацията в дигиталните устройства са:

- а) предметна, картинна и информация за допир
- б) текстова, числа, графична и звукова
- в) ароматна, вкусова, топлинна
- г) информация за допир и отдалеченост

**Въпрос 3.** Мерната единица за количество информация, която има стойност нула или единица и съответства на отговори „да“ или „не“, се нарича:

- а) бит (b, bit)
- б) байт (B)
- в) кибибайт (KiB)
- г) килобайт (kB)

**Въпрос 4.** Кой от посочените примери е свързан с дигиталната идентичност?

- а) нашата височина
- б) отбелязани места, които сме посетили
- в) цветът на косата
- г) теглото ни

**Въпрос 5.** Този блок за разклонен алгоритъм се нарича:

- а) малък
- б) кратък
- в) непълен
- г) умален

**Въпрос 6.** С коя от посочените групи блокове е реализиран разклонен алгоритъм?

а)

б)

в)

г)

**Въпрос 7.** При изпълнението на коя от програмите героят ще се върне в начална позиция, след като се докосне до ябълката?

а)

б)

в)

г)

**Въпрос 8.** При изпълнението на кода ще се визуализира:

- а) един от три костюма
- б) първи костюм
- в) втори костюм
- г) трети костюм

**Въпрос 9.** Какво е действието на този блок?

- а) Условието ще има стойност „истина“, ако нито едното от двете вложени условия не е изпълнено.
- б) Условието ще има стойност „истина“, ако и двете вложени условия са изпълнени.
- в) Условието ще има стойност „истина“, ако поне едното от двете вложени условия е изпълнено.
- г) Условието никога не може да е „истина“, ако се използва този блок.

**Въпрос 10.** При изпълнението на кода героят ще получи в началото на играта:

- а) 0 точки
- б) 1 точка
- в) 3 точки
- г) между 1 и 3 точки

**Задача.** Създайте игра, в която героят може да се управлява с помощта на стрелките от клавиатурата. Ако се докосне до друг герой, трябва да се върне в първоначалната си позиция.

## Вариант 2

**Въпрос 1.** Основните информационни дейности са:

- |   |  |
|---|--|
| а) събиране, съхраняване, обработка и разпространение на информация | в) записване и изтриване на информация               |
| б) преработване и разделяне на информация                           | г) създаване, преработване и изтриване на информация |

**Въпрос 2.** В каква форма е информацията – аудиосигнал, който се възпроизвежда при получаване на текстово съобщение?

- |             |            |
|-------------|------------|
| а) текстова | в) числа   |
| б) графична | г) звукова |

**Въпрос 3.** Мерната единица за количество информация, която е равна на 8 бита (b, bit), се нарича:

- |                   |                  |
|-------------------|------------------|
| а) кибибайт (KiB) | в) байт (B)      |
| б) килобайт (kB)  | г) мегабайт (MB) |

**Въпрос 4.** Посочи вярното твърдение: „Когато става въпрос за ученически проект ...“:

- |   |  |
|---|--|
| а) Може свободно да използваме всякакви ресурси – дори такива, които не са разрешени за използване. | в) Може да използваме свободни за ползване ресурси и трябва да посочим техни източник и автор. |
| б) Може да използваме забранени за ползване ресурси, но трябва да посочим техни източник и автор.   | г) Не може да използваме чужди ресурси.  |

**Въпрос 5.** Този блок за разклонен алгоритъм се нарича:

- |          |             |
|----------|-------------|
| а) голям | в) разширен |
| б) цял   | г) пълен    |

**Въпрос 6.** С коя от посочените групи блокове е реализиран разклонен алгоритъм?

а)

б)

в)

г)

**Въпрос 7.** При реализацията на коя от програмите героят ще промени костюма си и ще се превърне във вълшебник, когато се докосне до ябълката?

а)

б)

в)

г)

**Въпрос 8.** При изпълнението на кода ще се визуализира числото:

- |       |  |
|-------|--|
| а) 12 | в) 6                                       |
| б) 9  | г) произволно число в интервала от 6 до 12 |

**Въпрос 9.** Какво е действието на този блок?

- |   |  |
|---|--|
| а) Условието ще има стойност „истина“, ако нито едното от двете вложени условия не е изпълнено. | в) Условието ще има стойност „истина“, ако поне едното от двете вложени условия е изпълнено. |
| б) Условието ще има стойност „истина“, ако и двете вложени условия са изпълнени.                | г) Условието никога не може да е „истина“, ако се използва този блок.                        |

**Въпрос 10.** При изпълнението на кода, ако героят се докосне до банана, ще получи:

- |                      |                             |
|----------------------|-----------------------------|
| а) 1 точка           | в) 3 точки                  |
| б) между 1 и 3 точки | г) точките му ще се нулират |

• **Задача.** Създайте игра, в която героят се управлява, като следва показалеца на мишката. Ако при движението си докосне друг герой, то другият герой трябва да се скрие.

въпрос 8

въпрос 9

въпрос 10