

## ТЕМАТИЧНО РАЗПРЕДЕЛЕНИЕ НА ОСНОВНИТЕ ДОГЪРДАЩИ ПЕДАГОГИЧЕСКИ СИТУАЦИИ ПО СЕДМИЦИ ПЪРВА ВЪЗРАСТОВА ГРУПА

Месец/ седмица	Направление ядро тема	Основни резултати	Ресурси
<b>IX/1.</b>	Български език и литература – СР • Как се казваш?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Назовава собственото си име и възрастта си.</li> <li>Знае общоприети изрази при запознаване.</li> <li>Използва стандартни думи и изрази при представяне.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Познавателна книжка „Моята приказна пътешка към българския език и литература за пръв възрастова група“ София: Кмет Българско декор;</li> <li>• играчки – мече, категичка;</li> <li>• фигури от оперативен материал – момиче и момче;</li> <li>• играта „АЗ съм Ани“.</li> </ul>
	Математика – КО • Монтецветни топки	<ul style="list-style-type: none"> <li>Разпознава и идентифицира обекти спрямо цвета им.</li> <li>Диференцира и групира обекти спрямо цвета им на рини и червени – формирани на сензорен етапон си и назовава пола си.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>игрите: „Цветни топки“, „Весели балони“, демонстрационен и оперативен материал</li> </ul>
	Околен свят – COO • Кой съм аз и колко съм годам	<ul style="list-style-type: none"> <li>Разпознава образа си и назовава пола си.</li> <li>Описва себе си, като назовава името си и посочва близките и приятелите, както и предложитанията си към облекло и играчки.</li> <li>Участва в игри с други деца.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>„Децата пристигат“ Леда Минева;</li> <li>• Игра на имена „Подай на съеда“, „Топката е за мен“;</li> <li>• ДИУ „Поздрав“,</li> <li>• игра с прости „Лицео“, „Къщичка“ от „Приказни пътешки“, сборник с текстове, игри и песни</li> </ul>
	Изобразително изкуство – ИИМТ • С какво рисуват художниците	<ul style="list-style-type: none"> <li>Изпълнява нецеленасочени манипулативни действия с цветни молови под формата на свободни драсканци върху рисувателни лист.</li> <li>Затвърдява умението правилно да държи пособето за рисуване.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>показ на образци;</li> <li>бели листове за рисуване;</li> <li>разноцветни молови или флукастери</li> </ul>
	Конструиране и технология – ГИ • Чисти ръчнички здраве за всички – хигиена	<ul style="list-style-type: none"> <li>Има представа за изискванията за безопасност и чистота.</li> <li>Применя струничество с деца и възрастни.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>игрите „Хей!, ръчнички, хей ли даве!“, „Със салунче и водичка“, демонстрационен материал – умвалник, салун, кърпя за избръсване и др.</li> </ul>
<b>IX/2.</b>	Български език и литература – ВЛП • Категоричка работилка	<ul style="list-style-type: none"> <li>Слуша с желание стихотворението „Категоричка“ Атанас Душков.</li> <li>Разбира съърдженето на стихотворението.</li> <li>Назовава основните герои в стихотворението.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>РЛ 2;</li> <li>• играчка категоричка;</li> <li>• доктор;</li> <li>• играта „Категорички за пешница“</li> </ul>
	Математика – КО • Цветните молови на липи	<ul style="list-style-type: none"> <li>Разпознава, идентифицира и групира обекти според цвета им.</li> <li>Определя принадлежност или непринадлежност на предмет към дадена група.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>играта „Моловите на липи“, „Балонът се надува“, демонстрационен и оперативен материал</li> </ul>
	Околен свят – СПНО • Държатата в двора на детската градина	<ul style="list-style-type: none"> <li>Назовава в природни картини метеорологичното време като спънчево, дъждовно, снежно.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>И „Есенни листа“, „Листа и вятър“, „играта „Намери друго дърво“</li> </ul>

Месец/ седмица	Направление ХДР Тема	Очаквани резултати	Ресурси	
	/изобразително изкуство – ИМТ • Есенни листа	• Учеба да организира определено пространство чрез поддържане и аплициране на готово изразени есенни листа, различни по големина, форма и цвят.	• образци на детски апликации; • бели и цветни основи; • готово изразен оперативен материал	
X/3.	Музика – МИ • Обичам да играя	• Включва се в изпълнение на музикално-ритмични движения и прави начални песнички опити.  • Назовава отделни характеристики на играчките, с които играе и произнася думите правилно и отчетливо.	• изгражда „Двернички“, „Балони се надува“  • изгражда „Мая-мяу, котенца“	
X/4.	Български език и литература – СР, Р • Имам си коте	• Математика – М • Мама Меша и малките мечета  Околен свят – СОО, ЗС • Хайде да играем на...	• Диференцира и групира обекти по признака „големина“. • Разпознава малък от големи обекти.  • Участва в игри с други деца. • Демонстрира предпочтения към място за игра, играчки и съиграчи. • Взема участие в игри и играе с радост и удоволствие. • Споделя играчки и пособия с други деца.  • Изпълнява нецеленачочени манипулативни действия с собственопластичен материал, като то маиня, накъска, напълва и др.  • Има представа за играчки на отдeleni превозни и товарни средства. • Включва изработени играчки в игрови дейности.	• изгражда „Всеки в своята къщичка“; • оперативен материал  • „Къщичката малка“ – залъгалка „В детската градина“, Р. Златилова; • ПИ „Тук ще играем на...“, ДИУ „Помогни за играчка“; • ПИ „Балонът се надува“, „Пи по пътеката“
	/изобразително изкуство – ИМТ Нефигуративни упражнения с пластилайн Конструиране и технологии – представяне на постиженята, КМ, Г • Гараж	• Включва стиховорението „Зайче от Дора Габе • Назовава героя. • Съпремижава настроението на героя.	• неформални парченца пластичен материал, различни по цвят; • дъска за моделиране • изгражда „Гараж“; • оперативен конструктивен материал; • играчки на автомобили, камioni, багери и др.	
	Български език и литература – ВП • „Зайче“, Дора Габе	• Включува стиховорението „Зайче“ от Дора Габе • Назовава героя. • Съпремижава настроението на героя.	• изгражда „Зайче и др.“; • изгражда „Зайче бяло, под склони“	
	Математика – КО • С какво играем в пъчъника	• Диференцира и групира обекти по вид. • Определя принадлежността на обект към група – „...“ е от групата на „...“	• различни видове играчки, в това число и такива за игра на лъск • различни видове играчки, в това число и такива за игра на лъск	
	Околен свят – СПНО • Подаръци на есента	• Назовава плодове и зеленчуци. • Назовава в природни картини метеорологичното време като сънчево, дъждово и снежно.	• „Чудната торбичка“ 1., „Крушките медушке“ и „Ходил дядо за круши“ – залъгалки 1; • ПИ „Листа и вятър“; • ПИ „Пролетни (есенни) цветя“.	

Месец/седмица	Направление Ядро Тема	Очаквани резултати	Ресурси
	Изобразително изкуство – ИИМТ • С какво рисуват художниците	• Изпълнява нецепенаточени манипулативни действия с темперни бои чрез печатане с дунгатрен или тачпон върху рисувателни лист.	• покъз на образци; • тачпон, дунгатрен; • рисуватели и истове, различни по размер; • разредени темперни бои
X/5.	Музика – МИ • „Вятър в гората“	• Илюстрира с движение музиката.  • Слуша с желание стихотворението „Пътуване с кола“ И. Генов. • Назовава героя и съпътстващия интереса на героя като пътуването. • Знавава стихотворението на мяуз.	• играта „Вятър в гората“
X/6.	Български език и литература – ВЛП, ПЛП • Моята кола	• Отределя принадлежност или непринадлежност на даден предмет към група.  • Демонстрира предполагания към място за игра, играчки и съпътстви. • Участва в игри с други деца. • Поставя това, кое то харесва или не харесва. • Споделя играчки и пособия с децата. • Назовава игрови средства, роли и правила.	• РП б; • играчка „Кукли, колички, токли и др.“; • „Ванчето“ В. Паспалеева, „Добрият дете (Уроци по вежливост)“ И. Балчевска, „Урок по уличност“, С. Маршак; • ДЛУ „На кого искам да помогам“; • играчка „Къде си и къде е твоята играчка“ и „Молите играчки“; • М „Подай на съсед“; • играта „Лознай по картинаката – Вълшебните думи“
	Математика – КО • Молите играчки	• Отределя принадлежност или непринадлежност на даден предмет към група.	• подходящи по съдържание илюстрации от различни художници по текстове от деца
	Околен свят – СОО, СЗС • Вълшебните думи	• Възприема произведения на изобразителното изкуство – илюстрации на познати приказки.	
	Конструиране и технология – КМ, Т • Внимателно шифрирам по пътищата	• Има представа за играчки на отделни превозни и товарни средства. • Включва изработени играчки в игрови дейности.	• играчка „Внимателно шифрам по пътищата“; • оперативен конструктивен материал
	Български език и литература – ВЛП • Вали, вали дъжд	• Слуша активно кратка приказка „Зайкъвото чадърче“, Йордан Дружников. • Разговаря съдържанието на приказката. • Назовава основните герои в приказката.	• РП б; • чадърче, материали за ролите; • цветни моливи; • играта „Зайче, подскочи и чадърче намери“
	Математика – КО • Есенен дъжд	• Отределя принадлежност или непринадлежност на даден предмет към група.	• играта „Таралежчета строител“; • есенни исти
	Околен свят – СПНО • На пазара	• Назовава плодове и зеленчуци.	• табло „Градският пазар“; • М „Чудната торбичка „На пазара“

Месец/ седмица	Направление ядро Тема	Очаквани резултати	Ресурси
	Изобразително изкуство – ИМИТ • Нефигуратни упражнения с темперни бои	• Изпълнява манипулативни действия с темперни бои и обла четка – печате с върха на четката, с цяла четка и др.	• показ на образци; • четки; • разсувателни листове, различни по размер; • разредени темперни бои.
XII.	Музика – МИ • Падайте, листенца	• Илюстрира движението на поетичния текст. • Образува форми за множествено число на съществителни имена. • Образува форми за единично число от множествено число на съществителни имена. • Променя думите правилно.	• песен „Есен“ муз. М. Красев, текст М. Иванен; • игра „Вятър в гората“ • РП 7; • пастели, цветни моливи; • играчи; • оперативен материал; • игра „Да сложим панделки на кукли“
XI.	Български език и литература – ГПР Р • Весели пости	• Разпознава геометрийните фигури кръг и квадрат. • Цветни кръгчета	• геометрийни фигури кръг, квадрат; • игра „Бягай, Вънчо“; • образци на къщинки за игра
XI/1.	Математика – РР • Аз съм майката, ти си таткото	• Различава страдите на дома и детската градина. • Демонстрира предполагания към място за игра, играчки и съмрачки. • Взема участие в игри и играе с радост и удоволствие. • Следи и гракчи и пособия с други детски. • Назовава ириови средства, роли и правила.	• „Мойто бебе“, Чучо Стоян, „Моята кукла“ Г. Ганчева; • игра „Сръстли „Къщичка за бебе“ „Семейство“; • ДЛУ „Да нахраним куклите“; • табло „Занимателна в детската градина“; • сюжетна игра „Аз съм майката, ти си таткото“ • РП 4; • оперативен материал
XI/2.	Изобразително изкуство – ИМИТ • Засмяното „Сънчце“	• Позавва кръглата форма и я прилага в процеса на изображяване на любим образ чрез съчетаване с къси прости линии с графичен материал.	• игра „Къщованци“; • оперативен материал – играчките в ириовия кът куклите, почистване, подреждане, сервиране в ириовия кът
	Конструиране и технология – ГИ • Поддържам ред и чистота	• Има представа за изискванията за безопасност и чистота. • Приема сътрудничество с деца и взаимни.	• РП 8; • материали за ролите; • табло „Дядо и рака“; • текстът на приказката; • материали за театър на маса, масет на гордата рапа, медальон на всеки герой; • игра „Гордата рапа“
	Математика – КЮ • Банчущи листа	• Групира обекти спрямо признак „цвят“.	• есенни листа; • игра „Банчущи листа“

Месец/седмица	Направление Ядро Тема	Очаквани резултати	Ресурси
	Околен свят – СПНО • Издове и зеленчуци въз обичам	• Назовава плодове и зеленчуци.	• „Чудната гордничка“; • запълнка „Крушке, медуше“, • табло „Градският пазар“
	Изобразително изкуство – ИИМТ • Кифла	• Учее да използва разточвато и иззвиването на пластичната форма за моделиране на предмети, да гравира и налепва кукса.	• единцовчен пластичен материал
	Музика – МИ • Игра с крачета и ръчички	• Включва се в музикална игра. Изпълнява движение, които музиката поставя.	• песента „Ей, ръчички“, • играта „Крачета и ръчички“
XI/9.	Български език и литература – ВЛП • Първите ръчички	• Възприема и разбира текста на стихотворението „Ако не варваш“, Л. Стефанова. • Назовава героя в стихотворението. • Размира и спреживява въннинията на героя и ги съпътства към своя личен опит.	• Р119; • цветни моливи, пастели; • текстът на стихотворението; • фигури на момиче, чешка за коса и диадема; • играта „Уз моя“
	Математика – КО • Много и едно	• Разпознава количеството с един обект и с много обекти.	• топка, играчки
	Околен свят – СЗС • Днес сервирам аз	• Познава средства за хигиена и начините им на използване.	• правила по време на хранене; • Дгу „Да подредим масата“, днес сервирам аз“; • предметна мрда
	Изобразително изкуство – ХВ • Помагач на мама	• Разглежда илюстрации и картички, в които са изобразени различни случаи на помощ на майките.	• подходящи по съдържание иллюстрации като текстове за мама
	Конструирате и технология – ТИ • Подреждам масата	• Подрежда прибори и салфетка за хранене по указания. • Има представа за изискванията за безопасност и чистота. • приема сътрудничество с деца и взързлини.	• играта „В сладкарницата“, • оперативен материал; • играчките в игровия кът – ботръжване на куклите, почистване, подреждане, сервиране в игровия кът.
XI/10.	Български език и литература – ВЛП • Аз играя на самолети	• Възприема и разбира текста на стихотворението „Крачета, ръчики“, Борис Светлин. • Назовава героя в стихотворението. • Размира и спреживява въннинията на героя и ги съпътства към своя личен опит.	• Р110; • текстът на стихотворението; • играта „Самолети“
	Математика – РФ • Всеки в своята къщичка	• Разпознава геометричните фигури кръг, квадрат и тръбъник. • Разпознава и назовава предмети с квадратна форма.	• играта „Всеки в своята къщичка“; • образци за къщички; • емблеми с изображения на много цветя и такива с изображене на едно цвете.

<b>Месец/ седмица</b>	<b>Направление ядро тема</b>	<b>Очаквани резултати</b>	<b>Ресурси</b>
	Околен свят – СОО, СПНО • Външебства с почва	<ul style="list-style-type: none"> <li>Посочва това, което харесва или не харесва.</li> <li>Назовава площаде и зеленчуци.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Работилница за външебства – „Какво име е необходимо на луковиците“;</li> <li>„Ира, почисти пойняката“,</li> <li>„Табло. Детската градина“</li> </ul>
	Изобразително изкуство – ИИМТ • Коланчета	<ul style="list-style-type: none"> <li>Изобразява предмети, съставени от прави хоризонтални линии с обла чешта и разредена темперна бој, като ги редува димлично по цвят.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• оперативен материал;</li> <li>• разредени темперни бои;</li> <li>• облики и електи</li> </ul>
XI/11.	Музика – МИ • Нани, нани, бебе	<ul style="list-style-type: none"> <li>Реагира емоционално при изпитвания и взтигдане на музика.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• песента „Нани, нани, бебе“</li> </ul>
XI/11.	Български език и литература – СР, Р, ГПР • Играя с лека кола	<ul style="list-style-type: none"> <li>Назовава имена на членове на семейство (гатокот).</li> <li>Назовава предмети от близкото обвързание.</li> <li>Размисля и използва лексиката по темати, включена в кратки и прости изречения.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• РЛ 11;</li> <li>• игра „Танцуващи звезди“,</li> <li>• играчка лека кола;</li> <li>• цветни моливи;</li> <li>• игра „Би-би-би“</li> </ul>
XI/11.	Математика – ВО, ПО • Ден и нощ	<ul style="list-style-type: none"> <li>Разпознава и назовава ден и нощ.</li> <li>• Определя мястото на обект (играчка) спрямо себе си .</li> <li>• Разпознава основни посоки горе/долу, пред/зад.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• РЛ 11;</li> <li>• игра „Танцуващи звезди“,</li> <li>• табло „Ден и нощ“,</li> <li>• демонстрационен и оперативен материал</li> </ul>
XI/11.	Околен свят – СОО • Как изглеждам	<ul style="list-style-type: none"> <li>Изразявая привързаност към членовете на семейството си</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• „Аз имам“, К. Малина;</li> <li>• пото „Аз преличам на...“;</li> <li>• ДГУ „Как изглеждам“,</li> <li>• игри с прости „Лет дече игруви“ и „Двирънички“</li> </ul>
XI/11.	Изобразително изкуство – ИИМТ • Открит характерния цвят на всеки образ	<ul style="list-style-type: none"> <li>Умел да диференцира образните си представи за познати обекти от забобичияцата среда и по характерен (локален) цвят, като свърза сълъкатушна линия всеки образ с естествения цвят.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• основа, разграфена на три части. В лявата колонка са изобразени обекти, а в дясната – цветовите етапии.</li> </ul>
XI/11.	Конструиране и технология – КМ, ГИ • Външи похватам на мама	<ul style="list-style-type: none"> <li>Има представа за видовете дрехи, тяхното предназначение и подреддане.</li> <li>Облика се и се съблюда с помощта на възрастен.</li> <li>Поддържа прибор и салфетка за хранене по указание.</li> <li>Включва изработени играчки в игрив дейност.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• игра „Помагам на мама у дома“,</li> <li>• оперативен материал – играчките в игровия кът – обгръжане на куклите, почистване, подреждане, сервиране в игровия кът</li> </ul>
XII/12.	Български език и литература – ЗК, Р • Падайте снежинки	<ul style="list-style-type: none"> <li>Възприема звук изолирано и в думи.</li> <li>Правилно произнася звук с – изолирано и в думи, съдържащи го.</li> <li>Правилно произнася звук с – изолирано и в думи, съдържащи го в изречения.</li> <li>Изговаря отчетливо думите, съдържащи звук с, в общия поток на речта.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• РЛ 12;</li> <li>• римушки;</li> <li>• макет на снежни топки и на снежинка;</li> <li>• игра „Мига на снега“</li> </ul>

Месец/седмица	Направление Ядро Тема	Очаквани резултати		Ресурси
	Математика – КД • Шапавите котета	• Открива група на даден предмет – определя приналежност. • Придвижва се в указаната посока в пространството.	• Игра „Галави котета“; • различни играчки, предмети	
	Околен свят – СЗС СПНО • Познай по вкуса и мириза	• Назовава и профи на средства, роли и правила. • Назовава подобии и зеленчуци.	• „Чудната горбичка“ – плодове, зеленчуци, бонбони и др.; „Работилница за вълшебства“ – сол, захар, сок, вода и др.; • елементарни опити с въздух и вода; • табло „Баджокия пазар“	
	Изобразително изкуство – ИИМТ • Коледа	• Учеет да използва разточвателото, иззвиването и сплетването на пластична форма за моделиране на подготвящи на форма предмети.	• Едноцветен пластичен материал	
	Музика – МИ • Дий, конче	• Изпълнява ритмични движения – хватки за ръце и един зад. дуг.	• Песата „Дий, конче“	
XII/13.	Български език и литература – ВЛП, ПЛП • Обичам Дядо Коледа	• Възприема активно стихотворението „Дядо Коледа“, А. Душков. • Съпражиava радостното настроение от пристигането на Дядо Коледа. • Зучава напуск и изпълнява стихотворението „Дядо Коледа“, А. Душков.	• РП 13; • играчка шейна; • игра „Дядо Коледа, ела“	
	Математика – КД • Подаръците на Дядо Коледа	• Групова обект спрямо перцептивен образец. • Открива различен предмет.	• игра „Да натоварим влакчето с подаръци“	
	Околен свят – КНЦ • Любим поддарък/изненада	• Назовава лични празници. • Демонстрира готовност и желание за участие във фолклорни празници и игри.	• „Дядо Коледа“, Р. Златилова; • „Дядо Коледа“, А. Душков „Рожден ден“, Д. Габе „Рожден ден“, Л. Милева; • Дигу „Картичка за подарък“	
	Изобразително изкуство – ИИ • Довърши апликацията	• Може да открива принципа на подвеждане на готово изрязаните форми в редица (ивича), като аплицира 1 – 2 от пролукните форми.	• основа: фризовъз апликирани топки, в които ритмът е нарушен;	
	Конструиране и технология – КМ, ГИ • Украса на заниманиета	• Възпроизвежда показана от учителя последователност за създаване на модел. • Включва изработени играчки в и игрови дейности. • Примена сътрудничество – деца и възрастни.	• оперативен материал • основа: фризовъз апликирани топки, в които ритмът е нарушен;	
XII/14.	Български език и литература – СР, ГПР • Да намерим поддаръците	• Разбира общоприети изрази. • Назовава отделни характеристики на играчките, с които играе. • Назовава имената на близки хора, приятели, играчки и предмети от близкото обкръжение. • Променя думите правилно. • Използва кратки прости изречения.	• РП 14; • играчки за езика; • играчка Дядо Коледа; • играчка „Гигант“; • игра „Подаръците на Дядо Коледа“	

<b>Месец/ седмица</b>	<b>Направление ядро Тема</b>	<b>Очаквани резултати</b>	<b>Ресурси</b>
	Математика – КЮ, И • Новогодишна украса	• Подрежда обекти (две разновидности) в редица, като ги редува. • Назовава домашни животни и техните малки. • Наблюдава в близка среда домашни и диви животни.	• играчки – елементи за коледна украса, квадрати и триъгълници • ДМУ „Откриватели“ и „Кой къде живее“
	Околен свят – СПНЮ • Откриватели	• Унесе да мотивира изобразителната си дейност, като изпълнява рисунка с изобразителен материал на желаната играчка. • Слуша внимателно инструментална музика.	• ателието за рисуване; • разноцветни моливи, флукастери и пастели • писател „Магаренцето с двуколката“
XII/15.	Български език и литература – СР, Р, ГПР • Весела Нова година	• Разбира и употребява стандартни думи, използвани в комуникацията. • Назовава имената на близки хора, приятели, играчки и предмети от близкото обкръжение. • Съпражува радостното настроение от сурвакането на Нова година.	• РП 15, • сурваки; • червени ябълки; • играта „Да се сурвакаме“
	Математика – ПО • Игра „Въкъщи има мишленце“	• Разпознава и определя място то на предмет спрямо себе си.	• играта „Въкъши има мишленце“
	Околен свят – СОО, СЗС • Моята къща	• Изразява привързаност към членовете на семейството си. • Разглежда сградите на дома и детската градина.	• ДМУ „Да подредим гардеробчето“, • игри с пръсти „Нашето семейство“, „Къщичка“, „Къщичката на Майка“ – занаятка
	Изобразително изкуство – ИИМТ • Сепска престилка	• Изобразява предмети, съставени от хоризонтални ивици в два-три цвята с готово изразени ленти, като ги редува ритмично и симетрично.	• оперативен материал, готов изразени ленти, различни по цвет
	Конструиране и технология – ОМСС, ГИ • Ирионди	• Има представа за хартия и природни материали. Къса хартия на ленти. • Если картчени ленти върху лист. • Приема сърудничество – деца и възрастни.	• оперативен материал, цветна хартия; • лепило; • конец
I/16.	Български език и литература – СР, Р, ГПР • Играчките в моята стая оживяват	• Разбира общи приети и разлики. • Назовава отделни характеристики на играчките, с които играе. • Извлича имената на близки хора, приятели, играчки, предмети от близкото обкръжение. • Използва кратки прости изречения.	• РП 16; • пастели, цветни моливи; • играчки; • играта „Играчките в моята стая“

Месец/седмица	Направление Ядро Тема	Очаквани резултати		Ресурси
	Математика – КЮ, РФ • Урвачки	• групова обекти по един признак (цвет или форма). • сървява количествата в две предметни групи и изразява резултата от сравнението чрез „толкова – колкото.“	• сървачки; • различни геометрични фигури	
	Околен свят – СЗС • Чисти ръце – Здраво дете	• Познава средства за хигиена и начин на използването им.	• „Колко си обичам“ – залъгалка „Чиста и здрава“, А. Душков, „Чистничка“ С. Ангелов, „Ванно и водичкат“ Д. Спасов, „И животните се мяят“, Т. Радев	
I/17.	Изобразително изкуство – ИИМТ • Портокал	• Изпитвачна елементарен на форма обекти от глина или пластилин, използвайки думи: основен похват на моделите – овалане на пластичния материал с кръстообразни движежки на дланите на двете ръце. • Глуша с внимание инструментална музика.	• оперативен материал, едноцветен пластичен материал • песната „Кучето Джад“	
I/17.	Български език и литература – СР ГПР • В кухната	• Разбира общоприети изрази. • Разбира и употребява стандартни думи, използвани в комуникацията (поддържави, извинявам, благодаря ти). • Назовава отделни характеристики на играчките, с които играе. • Използва кратки прости изречения.	• Р117; • пастели, цветни моливи; • играчки; • играта „Игри в детската градина“	
	Математика – КЮ • На празниката	• сървява количествата на две предметни групи чрез практически показвания.	• игра „Снежинки и вятър“; • предметна игра „да опием децата“	
	Околен свят – СЗС/СОО • В кухната	• Разчитава страдите на дома и детската градина. • Познава професии, свързани с приложете за децата в детската градина. • Посочва това, коеот харесва или не харесва. Участва в игри с други деца.	• „Помощничци“ Г. Авераски; • игра „Прости“ Варила баба Кашичка“; • ДМУ „На кого искам да поядам“; • ДМУ „Да подредим кухната“; • „В кухната“ – предметна игра	
	Изобразително изкуство – ИИМТ • Украса на керамичен съд	• Обогатява представите си за физиозов подреддане на познати графично-декоративни елементи. • Проявява усег за ритъм и симетрия, умение да подбира и съчетава цветовете.	• цветни основи; • графични материали • живописни материали	
	Конструиране и технология – ГИ • Поддържане на чистота	• Има представа за изискванията за безопасност и чистота. • Приема сътрудничество с деца и взаимни.	• оперативен материал: играчки в игровия кът – обреждане, сервиране в игровия кът куклите, почистване, поддържане, сервиране в игровия кът	
I/18.	Български език и литература – ЗК, Р • Игра на Зайко	• Възприема и произнася правилно звуц изолирано и в думи. • Използва изобразявани думи, съдържащи звук з, в изречения.	• Р118; • оперативен материал; • табло; • играта „Зайче бяло, подскочи“	

Месец/ седмица	Направление ядро тема	Очаквани резултати	Ресурси
	Математика – ІЮ • Игра „Аз имам...“	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Равнява количества на две предметни групи чрез практически поквай</li> <li>• (награжда прилагане) и установява отнощението „толкова – колкото.“</li> <li>• Брои до две.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• играта „Ей, ръчники“, оперативен материал</li> </ul>
	Околен свят – СІНО • Животните през зимата. Врабчето	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Назовава в природни картини метеорологичното време като сънчево, даждиво, снежно.</li> <li>• Назовава домашни животни и техните малки.</li> <li>• Наблюдава в близък сърда домашни и диви животни.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• „Къщичка за глици“ Г. Милева, „Игра в детската градина“, Й. Станчев, „Врабец“, Г. Струмска, „Врабец“, З. Кацрова;</li> <li>• „Врабче“, научноподобни текстове;</li> <li>• ГИ „Врабчета и вълви“, „Линенца“ „Линички“, „Трошцичи за врабчо“</li> </ul>
	Изобразително изкуство – ИМТ • Снежен човек	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Умеет да предаде характерните особености на познат образ чрез комбиниране на различни по големина кръгли форми собствена четка и темперни бои.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• двудневни основи – различни по формат и размер;</li> <li>• разредени темперни бои;</li> <li>• облиг четки</li> </ul>
	Музика – МИ • Вече мога да пея	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Пресъздава в изпълнението настроението на песните.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• песни по избор</li> </ul>
I/19.	Български език и литература – СР, ГПР • Моят рожден ден	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Назовава членовете на семейството си.</li> <li>• Разширя и употребява стандартни думи, използвани в комуникацията – поздравява за рождения ден, благодарност.</li> <li>• Назовава отденни характеристики на играчите, с които играе.</li> <li>• Използва прости кратки изречения.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• РП 19;</li> <li>• играчки;</li> <li>• цветни моливи, пастели;</li> <li>• играата „Топка, кота и кукла“</li> </ul>
	Математика – ІЮ И • Игра „Кръгеница“	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Познава пространственото измерение на обектите – височина.</li> <li>• Определя мястото на предмет спрямо собственото си местоположение – горе, долу, отпред, отзад.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• играата „На кръгеници“, изображения на зайче и на категичка</li> </ul>
	Околен свят – СОЮ • Моето тяло	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Разпознава образа си и назовава попя си.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• „Аз имам“, К. Малина, „Две очинки“, С. Чилингиров, „Десете пръста“, Е. Попдимитров;</li> <li>• игри упражнения „Къде са нашите уши?“, „Къде е нашето носче?“, „Къде са нашите крака?“, „Къде са нашите ръце?“</li> </ul>
	Изобразително изкуство – ИМТ • Елхи	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Умеет да рисува образа на елка в различни конструктивни варианти с изобразителен материал.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• РП 15;</li> <li>• оперативен материал</li> </ul>
	Конструиране и технология – ГИ • Подреждане гардеробчето	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Има представа за видовете дрехи, тяхното предназначение и подреждане.</li> <li>• Облига се и се събира с помощта на взраслен.</li> <li>• Има представа за изискванията за безопасност и чистота.</li> <li>• Приема сътрудничество с деца и взраслите.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• оперативен материал</li> <li>• Мокри – сухи, чисти – мръсни/кални</li> </ul>

Месец/ седмица	Направление ядро Тема	Очаквани резултати		Ресурси
II/20.	Български език и литература – СР, Р, ПР • Шайната на Сашка	<ul style="list-style-type: none"> <li>Разбира общоприети изрази.</li> <li>Назовава имената на приятели, играчки, животни и предмети, свързани със зимните игри.</li> <li>Извежда радостта от към кученчето като приятел в зимните игри.</li> <li>Използва коротки изречения.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>РП 20;</li> <li>• играчки;</li> <li>• песен;</li> <li>• играта „Тихо се сипе първият сняг“</li> </ul>	
	Математика – КД • Игра „Трите прасенца“	<ul style="list-style-type: none"> <li>Сравнява групи предмети (до три) и назовава „толкова – колкото“. Бром до три.</li> <li>Назовава домашни животни и техните малки.</li> <li>Наободдава в близка среда домашни и диви животни.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• три пръчици</li> <li>• „Умаме си котка“ и „Котенца галени“ – запълвани,</li> <li>• „Намерено котенце“, К. Галчева, „Трите котенца“, В. сутеев,</li> <li>„Пазъч“, К. Найдорф,</li> <li>• „Мъда нахраним котета“,</li> <li>• „Домашно коте“ и „Домашно куче“ – научнопопулярни текстове</li> </ul>	
	Околен свят – СПНО • Като куче и котка			
II/21.	Изобразително изкуство – УИМТ • Дете в зимно облекло	<ul style="list-style-type: none"> <li>Притежава най-общата образна представа за конструктивните особености на човешката фигура. Използва рисунката с цветове по избор собствачка и темпериран боя.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>разноцветни животински материали;</li> <li>двуцветни основи</li> </ul>	
	Музика – МИ • Слушай, тъпана	<ul style="list-style-type: none"> <li>Физулано и слухово разпознава народни музикални инструменти тъпан.</li> <li>Изпълнява ритмични движения в кръги.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>играта „Слушай тъпана!“</li> </ul>	
	Български език и литература – ВИП, ПЛ • Ръковишка за Врабчо	<ul style="list-style-type: none"> <li>Възпроизвежда и разпознава с движение ракостта си от новите ръчички и от ръжата за врабчестата през зимата.</li> <li>Разброява съдържанието на стиховренитето „Ръковишка“, Атанас Цанков.</li> <li>Изпълнява напускат стиховренитето.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>РП 21;</li> <li>• стиховренитето „Ръковишка“, Атанас Цанков;</li> <li>• играта „Три ръковишки“</li> </ul>	
	Математика – КД • Игри на снега	<ul style="list-style-type: none"> <li>Сравнява групи предмети (до три) и назовава „толкова – колкото“. Бром до три.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>играчки, имитации структури на снежни топки, снежни човечи в два размера – малки и големи</li> </ul>	
	Околен свят – СПНО • Зимни игри	<ul style="list-style-type: none"> <li>Назовава в природни картини метеорологичното време – спънчево, дъждовно, снежно.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>табло „Гората през различните сезони“,</li> <li>• болен Зайко“ Д. Спасов, „гости“ Ран Босилек,</li> <li>• И „Снежници“, „снежники и вятър“</li> </ul>	
	Изобразително изкуство – ИТ • На пръвзимата	<ul style="list-style-type: none"> <li>Учее да създава споменатарни по съдържание сюжетни рисунки, като включва в композицията познати образи.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>разноцветни материали</li> </ul>	
	Конструиране и технологии – КМ • Животните на двора	<ul style="list-style-type: none"> <li>Възпроизвежда показания от учителя последователност за създаване на модел.</li> <li>Вклопва изработени играчки в игрови дейности.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>играта „Ферма (Стопански двор“;</li> <li>• конструиран оперативен материал</li> </ul>	

Месец/ седмица	Направление ядро Тема	Очаквани резултати	Ресурси
II/22.	Български език и литература – ВЛП, ПЛП • Баба Марта	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Възпроизвежда и разбира текста на стихотворението „Румянка“, В. Паспалева.</li> <li>• Съпраживява радостното настроение и го свръзва с празника на Баба Марта.</li> <li>• Разбира съърдженето на стихотворението.</li> <li>• Задържа и изпълнява стихотворението наизуст.</li> <li>• Научава и изказва благопожелания за празника.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• РЛ 22;</li> <li>• цветни моливи, пастели;</li> <li>• текстът на стихотворението „Румянка“, В. Паспалева;</li> <li>• играчка „Да си вържем матренички“</li> </ul>
	Математика – КЮ • Умраките ми в редичка	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Сравнява групи предмети (до три) и назовава „толкова – колко то“.</li> <li>• Броят до три.</li> <li>• Подрежда предмети в редица.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• играчки</li> </ul>
	Околен свят – КНЦ • Мартеничка	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Назовава лични празници.</li> <li>• Демонстрира готовност и желание за участие във фолклорни празници и игри.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• „Мартеничките“, П. Йорданова, „Мартинско хоре“, В. Паспалева;</li> <li>• практическа ситуация „Мартенско дърво“</li> </ul>
	Изобразително изкуство – ИИ • Поздравителна картичка	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Познава предназначението на поздравителната картичка.</li> <li>• Улее да организира определено пространство чрез подреждане и апликиране на готово изрязани матренички и цветя, като постига равновесие в композицията.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• различни по формат и конструкция картички – единични или прегнати на две, вертикални или хоризонтални, без или с апликирана цветна основа</li> </ul>
	Музика – МИ • Музикални кубчета	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Изпълнява маршови движения.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• играчка „Музикални кубчета“</li> </ul>
II/23.	Български език и литература – ВЛП • Щрекел, кокичета и аз	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Възприема и раздира текста на стихотворението „Гос“, Ран Босилек.</li> <li>• Съпраживява радостното настроение, свръзано със сърхета и с издаването на пролетта.</li> <li>• Разбира съърдженето на стихотворението.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• РЛ 23;</li> <li>• текстът на стихотворението;</li> <li>• кокичета;</li> <li>• играчка „Кокичета“</li> </ul>
	Математика – КЮ • Пролетна полянка с цветя	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Сравнява групи предмети (до три) и назовава „толкова – колко то“.</li> <li>• Броят до три.</li> <li>• Подрежда предмети в редица.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• модели на пролетни цветя</li> </ul>
	Околен свят – СПНО • За кого е нужно Сънчецето?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Назовава в природни картини метеорологичното време – слънчево, дъждово, снежечно.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• „Сънцето“, Асен Босев, „Сънцето“ Д. Спасов;</li> <li>• ДМ „Къде е сънцето“, ДМ „Ден и нощ“;</li> <li>• игра със солнечни загнета „Слънчето отрява цветята“, „Хванни сникат“, „МИ“;</li> <li>• МИ „Под чадърчето“</li> </ul>
	Изобразително изкуство – ИИ/МТ • Знаме	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Пратежава познания за обекти с правоъгълна форма и чуете даги</li> <li>• пресъздава с обща четка и темперна боя. Използва цветове по избор.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• готово разпределени темперни бои;</li> <li>• облици четки</li> </ul>

Месец/ седмица	Направление Ядро Тема	Очаквани резултати	Ресурси
	Конструиране и технология – ИЛ КМ • Гирлянди от цветя в занималната	• Възпроизвежда показвана от учителя последователност за създаване на модел. • Включва изработени играчки в илюстрации на дейности. • Приема сътрудничество с Деня и Възрастни.	• оперативен материал – готови и изработени от детата модели и елементи за пролетна украса на занималната
III/24.	Български език и литература – СР, ГПР • Весела разходка	• Назовава имената на членовете на семейството си. • Разбира обичаите и изрази. • Назовава имената на близки хора и на предмети от близкото окръжение, свързани с празника. • Помага на приятни думите. • Използва кратки прости изречения.	• РП 24; • играчки; • знаменце, балони; • цветя; • играта „Моите балони“
	Математика – ИЮ • Моето знаменце	• Групова обекти според цвета им (бледо, зелено, червено). • Подрежда предмети в редица.	• знаме (национален флаг); • пепти – бяла, зелена, червена
	Околен свет – КНЦ • Празнично календарче – Майка/Трети Март	• Назовава лични празници. • Знае името на страната ни. • Демонстрира готовност и желание за участие във фолклорни празници и игри.	„На мама“ Дора Габе, „Нащо знаме“ М. Бербатова; • практическа съдейства „Знамето на трицвет“ и „Поздрав за мама“; • ДИУ „Познат по картинаката“, • музикални игри „Познали песента“ и „Познай по мелодията“
	Изобразително изкуство – ИИМТ • Домат	• Проявява обща представа за обекти с кръгла обемна форма. • Умел да предаде характеристната им форма, като използва нов похват за моделиране – вдъхвяне.	• моделиране на плод с цял по избор
	Музика – МИ • Църквена	• Илюстрира движението съдържанието на поетичния текст. • Умел да предаде характерната им форма, като използва нов похват за моделиране – вдъхвяне.	• играта „Щъркелче“
III/25.	Български език и литература – ВИП, ГПР • Обичам те, мамо	• Възприема и разбира текста на стихотворението. • Спържавява общата между майката и детето. • Изпълнява стихотворението с подходяща интонация.	• РП 25; • пастели, цветни моливи; • материали за гривна/ герданче; • играта „За мама“
	Математика – РФ, КЮ • Картичка за мама	• Групова представи по признака цвет, форма, големина. • Брои до 10. • Има представа за кръг, триъгълник, квадрат.	• фигури от хартия
	Околен свет – СПНО • Пролетни цветя – да си направим градинка	• Назовава в природата картини метеорологичното време – слънчево, дъждовно, снежно.	• работилница за външебствата – „Какво ще им е необходимо на луковиците“; • ДИУ „Градинка“, „Пролетни (весни) цветя“ „Всяка пеперуда на свого цвете“, • практическа ситуация „Да си направим градинка“

<b>Месец/ седмица</b>	<b>Направление ядро Тема</b>	<b>Очаквани резултати</b>	<b>Ресурси</b>
	Изобразително изкуство – ИТ • Цветя за мама	<ul style="list-style-type: none"> <li>Учебна програма определено пространство чрез иметрично подреждане и апликиране на готови изразени образци на цветя.</li> <li>Постига равновесие в композицията.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>двуцветни основи с алигирдана база,</li> <li>тотово изразени образци на цветя, различни по вид, големина и цвят</li> <li>оперативен материал – цветна хартия и шарени панделики.</li> </ul>
III/26.	Конструиране и технологии – КТ • Олаковам подърък	<ul style="list-style-type: none"> <li>Възпроизвежда показана от учителя последователност за създаване на модел.</li> <li>Събва, запета и начинъза с помощта на учителя елементи за създаването на модел.</li> <li>Включова изработени играчки в игрови дейности.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>играта „Хартия и шарени панделики“</li> </ul>
III/27.	Български език и литература – ВЛП • Да помогнем на Косе Боссе	<ul style="list-style-type: none"> <li>Възпроизвежда „Косе Босе“, Ран Босилек.</li> <li>Назовава основните герои в приказката.</li> <li>Разбира съдържанието на приказката.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>РЛ 26;</li> <li>табло;</li> <li>оперативен материал;</li> <li>иллюстрирана книжка за приказката, видеофилм, моливи, • играта „Малкото Косе Босе“.</li> </ul>
	Математика – ПО • Подскачащото зайче	<ul style="list-style-type: none"> <li>Има елементарни пространствени представи.</li> <li>Отредява мястото на предмет спрямо собственото си местоположение – горе, долу, отпред, отзад.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>топка, други играчки</li> </ul>
	Околен свят – СОО • Здравей, какъв прекрасен ден	<ul style="list-style-type: none"> <li>Демонстрира предполагания към място за игра, играчки и съграчи.</li> <li>Взема участие в три игра с радост и удоволствие.</li> <li>Посочва това, кое то харесва или не харесва.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>„Добрите деди“, И. Галчовска, „Двете козлета“, Ладонтен, „Правилата на нашата група“, И. Кънева;</li> <li>• ДЛУ „Аз искаш да бъда ...“, правила на групата, игри „Аз имам проянен“, „Монте и ракчи“ и „Принятие“;</li> <li>• ТМ „Подай на съседа“, „Сложен и конструктивни игри“, „Куклената къща“ в кухнята, „Шофьор на камийон“, „Аз съм строител“</li> </ul>
	Изобразително изкуство – ИТ • Заяче в гората	<ul style="list-style-type: none"> <li>Учебна изобразявачка обект в подходяща обстановка, като комбинира частис с кръгла и елпсовидна форма с графични изразни средства.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>разноцветни изобразителни материали</li> </ul>
	Музика – МИ • Два пъти наядво, два пъти надясно	<ul style="list-style-type: none"> <li>Изпълнява с желание музикалната игра.</li> <li>Изпълнява движението според текста на песента.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>играта „Два пъти наядво, два пъти надясно“</li> </ul>
III/27.	Български език и литература – ЗК Р • Мечо обича чай	<ul style="list-style-type: none"> <li>Възпроизвежда правилно звука ч изолирано и в думи.</li> <li>Правилно изговоря думи, съдържащи звук ч в изречения.</li> <li>Проявлява имитационни звукоучетания (чук-чукри).</li> <li>Изговоря очевидно в общия поток на речта думи, съдържащи звук ч.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>РЛ 27;</li> <li>оперативен материал, чашки, чинийки, чайник, масичка,</li> <li>играта „Мечо и Брадко пият чай“.</li> </ul>
	Математика – КО • Животни в гората	<ul style="list-style-type: none"> <li>Определя принадлежност или непринадлежност на даден обект към дадена група.</li> <li>Членовица обект, който не е от групата, съставена по определен признак.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>играчки – животни</li> </ul>

Месец/седмица	Направление Ядро Тема	Очаквани резултати	Ресурси
	Околен свят – СПНО •Добре дошли от юг – пътеводител, щъркел	•Наблюдава в близка среда домашни и диви животни.	•„Щъркеле, Вържеле“ – занългайка; •гаганки; •научнопопуляризи текстове – ястовица и църкел; видеоматерия; •ПМ „Ястовица без нянздо“, „Щъркел и жаба“; •игра „Познай по картинаката – щъркел и пътеводител“
	Изобразително изкуство – ИИТ •Патенце	•Умеет да моделира домашна птица, като предава харacterните и особености. •Използва подходящи похвати – овадване, извиwanе и прilепване.	РП 17; •едноцветен пластичен материал
	Конструиране и технология – ОМСС •букети	•Има представа за хартия и природни материали.	•оперативен материал – природни материали: цветя, листа, клонки и хартиени панданки.
III/28.	Български език и литература – ЗК, Р •Изнец на Рони	•Случво възпроизвежда и правилно използва звукар изолирано и в думи. •Правилно изговоря думи съдържащи звук д, в изречения. •Проявява имигащични звукосъчетания. •Изговаря отчетливо в общи поток на речта думи, съдържащи звука р.	РП 28; •рибки – оперативен материал; •пастели, цветни моливи; •играта „Веселата Рони“
	Математика – ПО, И •Обичам да играя	•Различава големината на обектите. •Определя мястото на предмет спрямо собственото си местоположение – оре, долу, отпред, отзад.	•иракчи
	Околен свят – СОО •Имам си приятел	•Взема участие в игри и играе с радост и удоволствие. •Назовава игрови средства, ролни и правила.	•„Добрите деда“, И. Галчовска; •ДЛУ „Добрият въшебник“; •игрите „Аз имам приятел“, „Къде си и къде е твоята любима играчка“, „Милите играчки“ и „Дядо Емил“
	Изобразително изкуство – ИТ •Клонче слиста и пролетни цветове	•Учае да организира определено пространство чрез свободно подреждане и аплициране на готово изрязани листа и цветове на клонка различни по вид, големина и цвят, да постига равновесие в композицията.	•основа с нарисувана конструкция на клонка – симетрична и асиметрична; •оперативен материал
	Музика – МИ •Ходи, ходи Баба Меда	•Изпълнява схептане музикалната игра.	•играта „Ходи, ходи Баба Меда“
IV/29.	Български език и литература – ВПП, ПП •Червенки яйца	•Илюстрира текста с подходящи движения. •Възпроизвежда радиосъгласие от велиденския празник. •Изпълнява стихотворението на замуз.	РП 29; •стотици на стихотворението; •кошничка с червени яйца; •играта „Шарени яйца“

<b>Месец/ седмица</b>	<b>Направление ядро тема</b>	<b>Очаквани резултати</b>	<b>Ресурси</b>
	Математика – КЮ • Сам или приятели	<ul style="list-style-type: none"> <li>Групова обекти – по два обекта в група.</li> <li>Брои до три.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Играчки – персонажи от приказки</li> </ul>
	Околен свят – СПНО, ЗСС • Какво се променило в двора на детската градина	<ul style="list-style-type: none"> <li>Назовава в природни картини метеорологичното време – слънчево, дъждово, снежно.</li> <li>Разпознава сградите на дома и детската градина.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>разходка наблюдение в двора на детската градина;</li> <li>„Пролет“ Н. Бисцов;</li> <li>„М „Всяка пеперуда на своето цвете“ „Всяка калинка на своята роза“</li> </ul>
	Изобразително изкуство – ИТ • Разходка с татко и мама	<ul style="list-style-type: none"> <li>Умеет да предаде личните си впечатления с помощта на елементарна съжетна рисунка, като изразява взаимовръзките между различни чрез размера на фигуранте.</li> <li>Използва графични материали и цветови съчетания при избор.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>разноцветни графични материали;</li> <li>различни по размер листове за рисуване</li> </ul>
	Конструиране и технология – КМ • Богдивам яйца	<ul style="list-style-type: none"> <li>Взаимодейства показва от учителя последователност за създаване на модел.</li> <li>Включова изработени играчки в игрите дейности.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>оперативен материал – яйца или нарисувани яйца на лист;</li> <li>водни бои</li> </ul>
IV/30.	Български език и литература – ЗК, Р • Веселите момичета	<ul style="list-style-type: none"> <li>Слушава възпроизвежда и произнася правилно звука л изолирано и в думи.</li> <li>Правилно изговаря думи, съдържащи звуци в изредчения.</li> <li>Изговаря отчетливо думите в общия поток на речта, съдържащи звука л.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>РП 30;</li> <li>ричушки;</li> <li>песен „Лалечче се лютое“;</li> <li>две кукли;</li> <li>панделки;</li> <li>палега;</li> <li>играта „Да наберем лаленца“</li> </ul>
	Математика – КЮ • Едно, две, три	<ul style="list-style-type: none"> <li>Групата предмети по един признак.</li> <li>Сравнява две предметни групи (до три предмета) и ги назовава с „толкова – колкото“ брои до три.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>природни материали</li> </ul>
	Околен свят – СОО, ЗСС • Помощник	<ul style="list-style-type: none"> <li>Извразява привързаност към членовете на семейството си.</li> <li>Почва това, кое то харесва или не харесва.</li> <li>Участва в игри с други деца. Назовава и свои роли, срециства и правила.</li> <li>Демонстрира предполагання към място за игра, играчки и съиграчи.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>„Ломоница“ Г. Авгарски „Домакиня“, В. Стоянов;</li> <li>„ДИУ „На коя оскам да покладим“;</li> <li>„ДИУ „Възлюбените думи“</li> </ul>
	Изобразително изкуство – ИТ • Ветвичар	<ul style="list-style-type: none"> <li>Умеет да създава елементарна съжетна апликация, като съчетава светофар и допълнително изразени образи – преобозни средства, човешки фигури и др.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>дъщурчна основа;</li> <li>оперативен материал</li> </ul>
	Музика – МИ • Намери си стопче	<ul style="list-style-type: none"> <li>Слуша музиката с внимание.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>играта „Намери си стопче“</li> </ul>
IV/31.	Български език и литература – РЗК • Мама Милона и мишите	<ul style="list-style-type: none"> <li>Взаимодейства и произнася правилно звука ц изолирано и в думи.</li> <li>Изговаря отчетливо думи в общия поток на речта, съдържащи звука ц.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>играта Милошче</li> </ul>

<b>Месец/седмица</b>	<b>Направление Ядро Тема</b>	<b>Очаквани резултати</b>	<b>Ресурси</b>
	Математика – РФ, И • Нещата около мен	• Има представа за геометричните фигури кръг, квадрат, триъгълник в различни цветове • Определя равни по височина предмети.	• фигурите кръг, квадрат, триъгълник в различни цветове
	Околен свят – СОО, СЗ • Строител	• Назовава игрови средства, роли и правила. • Посточва това, което харесва или не харесва. • Взима участие в игри и играе с радост и удоволствие.	• „Къщичка за бебе“, „Къщичка“ и „Строител“ – игручи с пръсти; • играта „Гардежната стройка“; • конструктивни игри
	Изобразително изкуство – ИМТ • йаралеж	• Учее да моделира гръбско животно, като предава характерните му особености. • Използва подходящи похвати на работа и подържни материали за бодилите.	• едноцветен пластичен материал
	Конструиране и технологии – КМ, ГИ, Г, I, проследяване на постиженията • Автомобил	• Включва изработени играчки в игрови дейности. • Приема сътрудничество – деца и взършасни. • Има представа за играчки на отделни превозни и товарни средства. • Различава инструменти, които използва в своята дейност – четка, молив, прибор за дране и др.	• играта „Шофьори“; • оперативен конструктивен материал – играчки на превозни и товарни коли, светофар, конструктивни елементи за построяване на пъти, кръстопъти; • игрови образци материали по БДЛ
<b>V/32.</b>	Български език и литература – ВЛП • Обичайни, мои зайчета	• Възприема приказката „Обичам Ви, мои зайчета“, пора дрискол. • Назовава основни геом., разлива съвръжанието на приказката. • Разпознава в литеографираното произведение – начало и край.	• играчки зайчета и други; • играта „Зайчета, намерете Мама“
	Математика – ВО, ПО, КО • Ден и нощ	• Разпознава дден, нощ. • Определя мястото на предмет според собственото си местоположение – горе, долу, отпред, отзад. • Бром до три.	• играта „Танцуващи звезди“
	Околен свят – СПНО • Плад или зеленчук	• Назовава плодове и зеленчуци.	• „Чудната торбичка“ и „Познай по вкуса“; • залъгалка „Мрушка, мешунце“; • табло „радискяят пазар“; • предметна игра „На пазара“
	Изобразително изкуство – Украса на керамичен съд ИМТ	• Притежава качествата на блюдодателност и устойчивост на вниманието. • Изявява усъз за ритъм и симетрия при изобразяване на декоративни елементи.	• разноцветни графини материали
	Музика – МИ • Познай по движението!	• Разпознава изучавани творби.	• играата „Познай песента по движението!“
<b>V/33.</b>	Български език и литература – СР, ГПР • Обичайни съм с мама и татко	• Назовава имената на членовете на семейството си. • Разпознава и употребява стандартни думи, използвани в комуникацията – поздрави, благодарности. • Използва прости кратки изречения.	• РГ 33; • играчки; • игра „В парка с мама и тати“.

<b>Месец/ седмица</b>	<b>Направление ядро Тема</b>	<b>Очаквани резултати</b>	<b>Ресурси</b>
	Математика – КЮ, РФ • Нашите цветни картини	• Практически групира предмети по един признак – цвет – големина, форма. • Брои до три.	• цветя в различен размер и цвят – големи и малки, червени и жълти; • обръси – със съответстващ цвят на цветята
	Околен свят – СЗС • Светофон/Шофьор на автобус	• Знае правила за пътуване с автомобил, като използва детско столче. • Знайка „Зебра“ М. Дългъчева „Светофон“ Г. Велевова;	• „Зебра“ З. Каландрова „Зебра“ „Шофьор на камон“ – скложен и разгледан
	Изобразително изкуство – ИТ • Домашно животно	• Проявява образци представи и умение да рисува домашно животно, като предлага храните му особености с графичен материал.	• разноцветни графични материали
	Конструиране и технология – ГИ, Т • Пресичам улициата с мама	• Приема сътрудничество с деца и възрастни. • Има представа за играчки на отделни превозни и товарни средства.	• играчка „Шофьори“; • оперативен конструктивен материал – играчки на превозни и товарни коли, светофар, конструктивни елементи за построяване на пъти кръстопъти. Игрови образчни материали по бДП.
V/34.	Български език и литература – ВЛП • Кой какво носи	• Възприема приказката „Корабчето“, в. Сутев. • Назовава основните герои в литературното произведение. • Разбира съържанието на приказката. • Разговаря в приказката начало и край.	• Р1 34; • табло; • пастели; • играчка „Моето корабче“
	Математика – КЮ • Моят празник	• Идентифицира обект по един признак (цвят или вид). • Сравнява количествата в две предметни групи (до три предмета) и ги назовава толкова, колкото. • Брои до три.	• картонени/пластмасови чашки, чинийки, лъжици и др.
	Околен свят – СЗС, СПНО, СОН • Игри в двора на детската градина	• Назовава в природни картини метеорологичното време – слънчево, дъждово, снежно. • Разпознава спадите на дома и детската градина. • Взема участие в игри и играе с радост и удоволствие.	• „Игра в детската градина“ Л. Станчев „Вълшебната пръчка“ А. Босев; • ГИ „Балонът се надува“ „Бързи автомобили“ „Градинка“ „Баба Мена и мечей“; • ДЛУ „Помоги за играчка“; • Игра „Пресути“ Пет дядо игриви“
	Изобразително изкуство – ИМТ • Охлюв	• Може да моделира познат образ, като предава характерните му особености. • Използва подходящи похвати на работа.	• Едноцветен пластичен материал
	Музика – МИ • Църквей	• Слуша внимателно музиката. • Изпълнява ритмични движения в ведица.	• играчка „Църквей“
V/35.	Български език и литература – ВЛП, ПЛП • Имат си книжка	• Възприема съюжета на „Шарена книжка“ Георги Автарски. • Назовава основните герои в стихотворението. • Разбира съържанието на стихотворението. • Назигства стихотворението. • Разпознава детски книжки и се ориентира в картонките на детската книжка.	• Р1 35; • Любими детски книжки; • текстът на стихотворението; • игра „Моята книжка“

Месец/ седмица	Направление Ядро Тема	Очаквани резултати	Ресурси
	Математика – КД, И • Йочица до точица	• Сравнява две предметни групи (до три предмета) и ги назазава с „толкова – колкото“. Брои до три. • Познава пространственото измерение на обектите – височина. • Определя равни по височина предмети.	• Изображения на Гером от приказка
	Околен свет – СПНО • Забавни бублечки (калинка и мравка – игри)	• Наблюдава в близъка среда диви и домашни животни.	• „Мравешкото семейство“ К. Галчева; „Мравка и шурец“ Р. Кирков; • Гл. „Всяка калинка на своята роза“, „Зайчето и калинката“, „Мравинчик“, „Научноподурияни текове за мравка и за калинка
	Изобразително изкуство – ИТ • Рисуване по собствен замисъл	• Проявява умение да създава рисунка, като свързва в общ сюжет два и повече образа, вече рисувани или апликирани. • Използва подходящи техники на работа по рисуване с графичен и живописен материал.	• разноцветни графични и живописни материали; • различни по размер и цвет листове за рисуване
V/36.	Конструиране и технология – КТ • Поддържам пъзел	• Възпроизвежда показана от учителя последователност за създаване на модел. • Включва изработени играчки в игрови дейности.	• играта „Разпознавам и подреждам“, оперативен материал – готовите пъзели
	Български език и литература – СР, ГПР • Добрият Мечо	• Разбира и употребява общоприети изрази и стандарти думи, използвани в комуникация – благородност, извънредни, назава и ракчи и предмети и отдеини техни характеристики. • Произнася думите правилно. • Използва кратки прости изречения.	• РЛ 36; • песен „Вълшебните думи“ от Хайтшод Агасян; • играчки; • играта „Добрите сме – аз, категорична и мясо“.
	Математика – ПО, КО • Къде е моята играчка	• Определя мястото на предмет според собственото си местоположение – горе, долу, отпред, отзад • Брои до три.	• играчки
	Околен свет – КНЦ • Да празнуваме	• Назовава лични празници.	• „Рожден ден“, Д. Габе, „Рожден ден“, Л. Милева, „Първи юни“, А. Жекова
	Изобразително изкуство – ИТ • Моделиране по собствен замисъл	• Учееда моделира образ на познат обект от действителността, като използва подходящи пластични поквани.	• единичен пластичен материал
	Музика – МИ • Игригена децата	• Изпълнява с желание музикалните игри от репертоара. • Проявява лично отношение и предпочтение.	• игри по избор