**СЪДЪРЖАНИЕ**

**5. клас** –  КОМПЮТЪРНО МОДЕЛИРАНЕ И ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ – **51 часа**

|  |  |
| --- | --- |
| НЗУ = 56% 29 ч.  УЛСРП = 30% 15 ч.  О = 6% \*3 ч.  КР = 8% \*4 ч. | **НЗУ = Нови знания и умения**  **УЛСРП = Упражнения в лабораторна среда и работа по проект**  **О = Обобщение**  **КР = Контролна работа** |

***\* Темите, които са форматирани в стил Italic, са нови по УП. Уроците по темите са налични в учебника за 6. клас.***

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | | **Вид на урока** | **Брой часове** | | **Заглавие** |
| **Входящо равнище** | | | | | | |
| 1 | **КР** | | | 1 | Входно равнище |
| **Компютърна система и информационни технологии** | | | | | | |
| 2 | **НЗУ** | | | 1 | Въведение в информационните технологии и компютърните системи |
| 3 | **НЗУ** | | | 1 | Диалог на потребителите с компютърни приложения |
| 4 | **НЗУ** | | | 1 | Носители на информация и устройства за достъп до носители на информация |
| 5 | **НЗУ** | | | 1 | Файлова структура на организация на данните |
| 6 | **УЛСРП** | | | 1 | Работа с файлове и папки. Упражнение |
| **Интернет** | | | | | | |
| 7 | **НЗУ** | | | 1 | Използване на интернет в ежедневието. Правила за безопасна работа в интернет |
| 8 | **НЗУ** | | | 1 | Електронна поща |
| 9 | **НЗУ** | | | 1 | Изпращане и получаване на електронно писмо. Прикачен файл |
| 10 | **НЗУ** | | | 1 | Търсене на информация в интернет |
| 11 | **УЛСРП** | | | 1 | Работа в интернет. Упражнение |
| **Звук и видео информация** | | | | | | |
| 12 | **НЗУ** | | | 1 | Работа със звукова и видео информация |
| **Създаване и обработка на графично изображение** | | | | | | |
| 13 | **НЗУ** | | | 1 | Зареждане, обработване и запазване на графично изображение |
| 14 | **НЗУ** | | | 1 | Цветови палитри. Избор на цвят и оцветяване на контурно графично изображение |
| 15 | **НЗУ** | | | 1 | Инструменти за изчертаване и рисуване със свободна ръка |
| 16 | **УЛСРП** | | |  | Цветова палитра. Инструменти за изчертаване и рисуване със свободна ръка. Упражнение |
| 17 | **НЗУ** | | | 1 | Вмъкване на текст в графично изображение. |
| 18 | **НЗУ** | | | 1 | Преобразуване на графично изображение и на части от него. Отпечатване на графично изображение |
| 19 | **УЛСРП** | | | 1 | Създаване и обработка на графично изображение. Упражнение |
| 20 | **О** | | | 1 | Работа с компютърна система, интернет и приложни програми за звук, видео и графика. Обобщение |
| 21 | **КР** | | | 1 | Работа с компютърна система, интернет и приложни програми за звук, видео и графика. Контрол и оценка |
| **Компютърно моделиране** | | | | | | |
| 22 | **НЗУ** | | | 1 | Създаване на графични изображения с изучаван език за блоковопрограмиране |
| 23 | **УЛСРП** | | | 1 | Създаване на графични изображения в Scratch. Упражнение |
| 24 | **НЗУ** | | | 1 | Създаване и използване на собствени блокове или подпрограми |
| 25 | **НЗУ** | | | 1 | Създаване и използване на собствени блокове. Добавяне на поле за въвеждане на число или текст |
| 26 | **НЗУ** | | | 1 | Създаване и използване на собствени блокове. Добавяне на поле за въвеждане от тип „да – не“ и етикет |
| 27 | **УЛСРП** | | | 1 | Създаване на сложни фигури с подпрограми. Упражнение |
| 28 | **УЛСРП** | | | 1 | Усъвършенстване на съществуващи проекти чрез използване на собствени блокове или подпрограми. Упражнение |
| 29 | **НЗУ** | | | 1 | Създаване на образователен проект със средствата на изучаван език за блоково програмиране |
| 30 | **УЛСРП** | | | 1 | Реализиране на алгоритми за броене на елементи и размяна на стойности. Упражнение |
| 31 | **УЛСРП** | | | 1 | Реализиране на алгоритъм за намиране на минимален/максимален от три елемента. Упражнение |
| 32 | **УЛСРП** | | | 1 | Реализиране на алгоритъм за подреждане на три елемента по големина. Упражнение |
| 33 | **О** | | | 1 | Компютърно моделиране. Обобщение |
| 34 | **КР** | | | 1 | Компютърно моделиране. Контрол и оценка |
| **Компютърна текстообработка** | | | | | | |
| 35 | **НЗУ** | | | 1 | Основни понятия и правила при компютърна обработка на текстове. Зареждане и съхраняване на текстов документ |
| 36 | **НЗУ** | | | 1 | *Въвеждане и редактиране на текст на български и чужд език* |
| 37 | **НЗУ** | | | 1 | Форматиране на текст на ниво символи |
| 38 | **УЛСРП** | | | 1 | Форматиране на текст на ниво символи. Упражнение |
| 39 | **НЗУ** | | | 1 | Форматиране на текст на ниво абзац |
| 40 | **УЛСРП** | | | 1 | Форматиране на текст на ниво абзац. Упражнение |
| **Обработка на таблични данни** | | | | | | |
| 41 | **НЗУ** | | | 1 | Електронни таблици – предназначение, основни елементи, експериментиране с данни |
| 42 | **НЗУ** | | | 1 | Диаграми |
| 43 | **НЗУ** | | | 1 | *Характеристики на оформлението на клетките и данните* |
| 44 | **УЛСРП** | | | 1 | Обработка на таблични данни. Упражнение |
| **Компютърна презентация** | | | | | | |
| 45 | **НЗУ** | | | 1 | Основни елементи на компютърната презентация.  Разглеждане и демонстриране на готова презентация |
| 46 | **НЗУ** | | | 1 | Създаване и съхраняване на кратка презентация, съдържаща текст и изображения |
| 47 | **УЛСРП** | | |  | Създаване на компютърна презентация. Упражнение |
| 48 | **НЗУ** | | | 1 | *Създаване на презентация по зададена съдържателна част. Форматиране на графични и текстови обекти* |
| 49 | **УЛСРП** | | | 1 | Форматиране на графични и текстови обекти в презентация. Упражнение |
| 50 | **О** | | | 1 | Годишен преговор. Обобщение |
| 51 | **КР** | | | 1 | Изходно равнище |

Изд. КЛЕТТ / Булвест 2000